* *Problema alocării resurselor*. Există n obiecte. Mai multe persoane doresc în mod repetat să ia un număr aleator de obiecte, pe care să le folosească şi apoi să le returneze.
* Fie S,T două mulţimi cu ns şi respectiv nt elemente. Să se scrie un program concurent care să înscrie în S cele mai mici ns, iar în T cele mai mari nt elemente din S∪T. Mulţimile S şi T sunt memorate în vectorii s şi t de dimensiuni ns şi nt.

La fiecare pas, procesul PS calculează maximul valorilor din S şi îl transmite procesului PT. Acesta calculează minimul valorilor din T şi, dacă valoarea primită este mai mare decât minimul, trimite înapoi minimul (se face interschimbare).